

1. Od kod skopirati program in namestitev.
2. Prvi zagon.
3. Izgled programa, vnosna in informativna polja
4. Vpis zveze in brisanje vseh zvez.
5. Popravljanje vpisane zveze
6. Brisanje zadnje zveze.
7. Tekmovanje.
8. Pošiljanje dnevnika.
9. Prikaz in kontrole programa med delom s primeri.
10. Opozorila in zadnja minuta.
11. Dnevnik v beležnici 0 in O.
12. CW.
13. FAQ.

## 1. Od kje skopirati program in namestitev

Program je objavljen na spletni strani S5 QRP Club-a.

WhisperingKVP je enostaven program za vodenje zvez v KVP ZRS.

Najprej ustvarimo mapo kamor bomo shranili program in jo ustrezno poimenujemo. Mapo lahko ustvarimo kar na namizju.

Program je stisnjen v ZIP obliki in nima postopka instalacije.

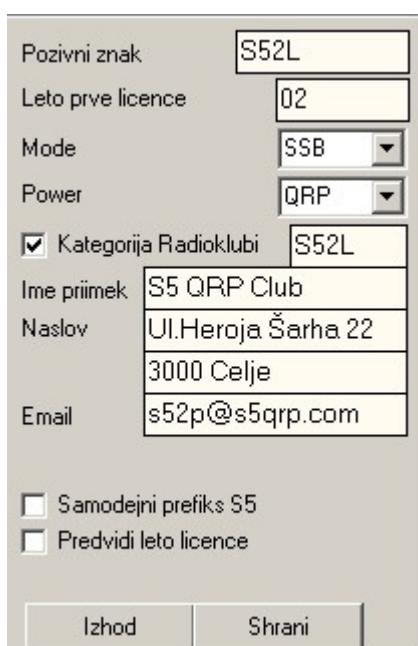
Program razpakiramo s kateremkoli UNZIP pro-gramom, eden takšnih brezplačnih (FREE) je 7-zip (<https://www.7-zip.org>). Raz-pakiramo ga v mapo, ki smo jo prej ustvarili.

Lahko si naredimo še bližnjico na namizje.

## 2. Prvi zagon

V mapi dvokliknemo WhisperingKVP.exe ali pa bližnjico na namizju.

V meniju (Nastavitve) aktiviramo okno za osnovne nastavitve. Okno se odpre tudi z bližnjico **Ctrl+S**.



**Pozivni znak** radijske postaje, sodelujoče v tekmovanju.  
**Leto prve licence**, leto izdaje prve licence za uporabljen pozivni znak.

**Mode**-način dela v tekmovanju, SSB, CW ali MIX.

**Power**-oddajna moč.

**Kategorija Radioklubi**, dnevnik za klubsko konkurenco, vpišite pozivni znak za radioklub.

**Ime Priimek**

**Naslov**

**Naslov1**

**Email**

**Samodejni prefiks**-ob izbiri se samodejno pojavi S5, vpišemo še samo preostanek znaka

**Predvidi leto licence**-ob izbiri program predlaga morebitno letnico, če jo najde v bazi podatkov.

Polja obarvana z oranžno so obvezna. Ko vpišemo pravilne podatke se polja razbarvajo, če podatke pobrišemo, se po-novno obarvajo. Po vpisu podatkov,

shranimo nastavitve s tipko Shrani in s tem odpremo nov dnevnik s svojim znakom in končnico ".log".

V kolikor podatki niso pravilno vpisani gumb shrani ne deluje.

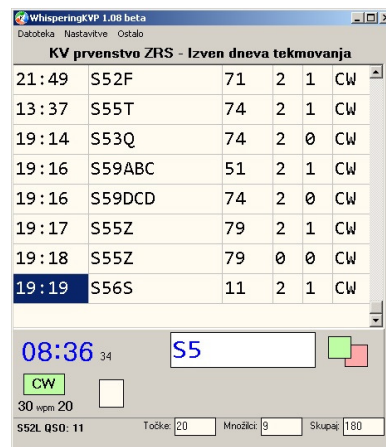
### 3. Izgled programa, vnosna in informativna polja

Na glavnem oknu je dnevnik z vpisanimi zvezami, zgoraj nad glavnim oknom imamo meni, v katerem lahko izbiramo tri sklope dejanj (Datoteka, Nastavitve, Ostalo) spodaj pa dva polja za vnos in informacije.

**Datoteka:** Izbris dnevnika in izbris ene zveze. Shranjevanje in odpiranje vašega dnevnika, izvoz CBR dnevnika (ob koncu tekmovanja) in izhod iz programa.

**Nastavitve:** Osnovne nastavitve za izbira znaka, letnice, kategorije, mode, ...

**Ostalo:** Navodila za tekmovanje, stran za oddajo dnevnikov, vizitka programa, praktična večja ura, barve po izbiri v .ini datoteki.



Time	Call Sign	Score	Points	Status
21:49	S52F	71	2	1 CW
13:37	S55T	74	2	1 CW
19:14	S53Q	74	2	0 CW
19:16	S59ABC	51	2	1 CW
19:16	S59DCD	74	2	0 CW
19:17	S55Z	79	2	1 CW
19:18	S55Z	79	0	0 CW
19:19	S56S	11	2	1 CW

#### Polja za vnos podatkov in informacije

**Levi del zgoraj** je ura, ki kaže čas v GMT in prevzema nastavitve računalnika.

Desno od ure je glavno vnosno polje.



**Levo od vnosnega polja** imamo podatek o zadnji uporabljenem spominu (F1) izbiramo ga z tipkami F1 do F9, pod njim pa izbrani način dela (RUN ali S/P), izbira se izvede z tipko F10.

**Desno od vnosnega polja** sta barvni kocki, ki se ob pravilnem vnosu podatkov obarvata zeleno (prva za pravilen znak, druga za pravilno letnico).

Ob pogoju obeh kock obarvanih zeleno, lahko zvezo zapišemo v dnevnik. V kolikor je ena ali obe kocki obarvane rdeče, to pomeni nedovoljen vnos in dokler ga ne popravimo, ne moremo vpisati zveze v dnevnik. Program prepozna razliko med slovenskimi in tujimi znaki, prav tako pa tudi gostovanje (9A/S52P) in /P ...

**Pod uro levo** je označen izbran način dela glede na modulacijo, v načinu CW se polje na oddaji obarva rdeče. V načinu CW je pod poljem levo nastavljena programska hitrost in desno hitrost potenciometra Winkeyer-ja, podatki so v WPM (besed na minuto).

**Proti desni od hitrosti tasanja** sledi informativno polje za mogočo letnico, če je izbrano v nastavitvah. V MIX načinu dela (CW in SSB) se pred njim prižgeta še dva polja za informacije (ali postajo ali mult potrebujemo v drugem načinu dela). Desno sledi vpisan znak in letnica, ki se pojavita kot posledica vpisa v glavno vnosno polje. V kolikor je letnica, ki je še nimamo narejene, se letnica prižge tudi desno, v odebeljeno rdeči barvi. V kolikor pozivni znak že imamo narejen se spodaj desno prižge v rdeči barvi napis dvojna zveza.

**Pod črto levo zgoraj** je pozivni znak, ki ga uporabljamo in zraven število trenutno narejenih zvez.

**V desno sledijo** tri polja, ki nam med tekmovanjem kažejo število točk, število

množiteljev in skupni rezultat.

**V drugi vrstici levo spodaj** se v CW nahaja zadnje oddano sporočilo, ki se med oddajo dopolnjuje.

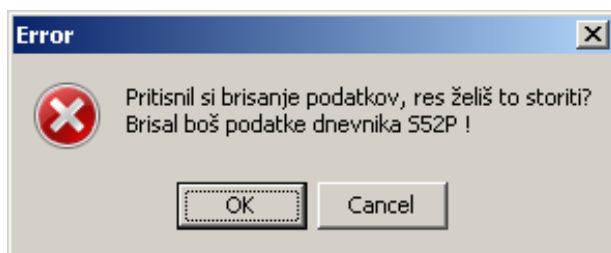
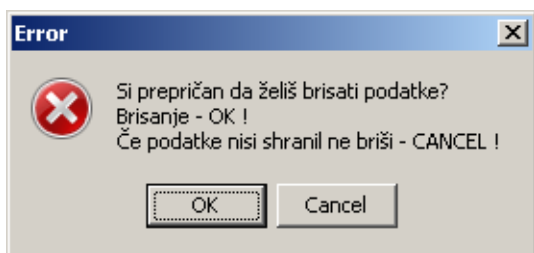
#### 4. Vpis zveze in brisanje vseh zvez

V glavno vnosno polje vpisujemo znak korespondenta in letnico licence, vmes pa pritis-nemo presledek (space). Poskusimo testno vpisati znak, razmak, licenco in tipko ENTER, po korakih.

V prvem koraku za boljše razumevanje vpišemo znak. Že ko pritisnemo presledek ugotovimo ali ga je program razumel saj se v tem primeru izpiše pod vnosnim poljem v modri barvi. Sedaj vpišemo letnico recimo 7. Ni potrebno pisati 07, program sam prepozna pravilni vnos. Ko smo vpisali 7 se je pod modrim znakom pojavila s črnim izpisana številka letnice, torej jo je program prepoznal. Desno se je v rdeči barvi prižgala številka 07, kar pomeni, da tega množitelja še nimamo. V nasprotnem primeru se številka letnice z rdečo barvo, ne bi prikazala.

Zaključimo in pritisnimo ENTER. Vpisali smo zvezo v dnevnik. V kolikor bomo vpisali napačen znak, recimo »S75E« ali napačno številko »777« ali »1o« se bo program odzval z opozorilom in ne bo shranil podatkov dokler ne popravimo vnosa. Ko končamo s preizkušanjem enostavno pobrišemo zveze preko zgoraj opisanega načina.

**Preizkusne zveze, pred tekmovanjem pobrišete, torej izpraznite dnevnik. To naredite preko izbora menija Datoteka/Zbriši. Po pritisku se pojavi levo okno in po pritisku tipke OK, se pojavi desno okno.**



**Po izboru tipke OK, se izbrišejo zveze, ki so vpisane v dnevnik, zato bodite pozorni, če jih še potrebujete jih predhodno shranite v rezervno kopijo v Datoteka/Shrani kot .../Log.**

#### 5. Popravljanje vpisane zveze

Ob napačno vnesenem znaku v dnevnik, letnici ali času, z miško kliknemo enkrat in še enkrat na polje (ne dvoklik) in ga popravimo, nato pa kliknemo v glavno vnosno polje, kjer vpisujemo znak, ob zadnjem kliku na vnosno polje je

**program je avtomatsko shranil popravke v dnevnik!**

## 6. Brisanje zadnje zveze:

Naredili smo zvezo z S52C, vpisali v dnevnik, v resnici pa je delal z drugim, to smo prepozno ugotovili. Zvezo je treba obrisati, ker bo drugače napačna in bodo odbite točke. Imamo dve možni poti:

- Pritisnemo tipko v meniju (Datoteka/Zbriši zadnjo zvezo) in obrisalo bo zadnjo zvezo. Ne glede, da ostane prazen okvir, bo naslednja zveza pravilno vpisana.
- Isto dosežemo z bližnjico na tipkovnici  
**CTRL+DEL.**

Zveza se je pobrisala iz maske in dnevnika, ostala je prazna vrstica. Ob vpisu novih podatkov se te vpišejo same v prazno vrstico, in po potrditvi s tipko ENTER vpišemo novo zvezo v dnevnik.

11:21	S55BO	92	1	1
11:22	S59DCD	54	1	1

11:42<sup>41</sup>

S5

S59DCD  
54

S52P Q50: 8

Točke: 9

Množilci: 6

Skupaj: 54

11:21	S55BO	92	1	1
11:22	S59DCD	54	1	1
11:48	S57DX	69	1	1

11:49<sup>35</sup>

S5

S52P Q50: 9

Točke: 9

Množilci: 8

Skupaj: 72

Spet imamo 9 zvez in podatki so shranjeni v »MyCall.Log« datoteki.

## 7. Tekmovanje

Program vključimo nekaj časa pred tekmovanjem, ne dve minuti prej!

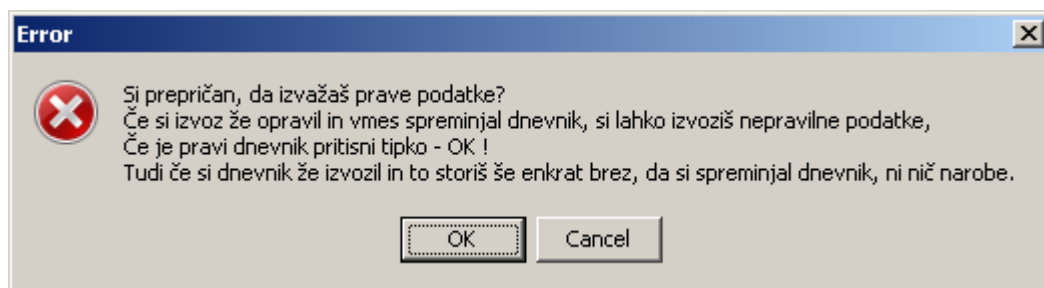
Če imamo vpisane kakšne preizkusne zveze, jih obrišimo po prej opisanem postopku in pripravljene smo za delo.

Ob začetku tekmovanja začnite vpisovati zveze in iskati množitelje. Ko se tekmovanje bliža koncu bodite pozorni na uro, da ne prekršite pravil.

### POZOR!

Ob koncu tekmovanja, ne pozabimo na obvezno shranjevanje podatkov v cbr (cabrilo) datoteko (Datoteka/Shrani CBR), ob kliku na to izbiro v meniju se podatki

iz dnevnika prenesejo v CBR datoteko, ki jo lahko oddamo organizatorju tekmo-  
vanja.



Popolnoma nič ne škodi, celo priporočljivo je, da shranite kopijo dnevnika preko menija (Datoteka/Shrani kot.../Log), dodelite ji ime in to datoteko lahko vedno ponovno uvozite v program in jo spreminjate/popravljate ...

Nato izvozimo še rezervno Cbr datoteko pod drugim imenom preko menija (Datoteka/Shrani kot.../Cbr), dodelite ji ime in imate posebej arhivirano CBR datoteko za primer, da bi osnovno datoteko prepisali z napačnimi ali preizkusnimi podatki.

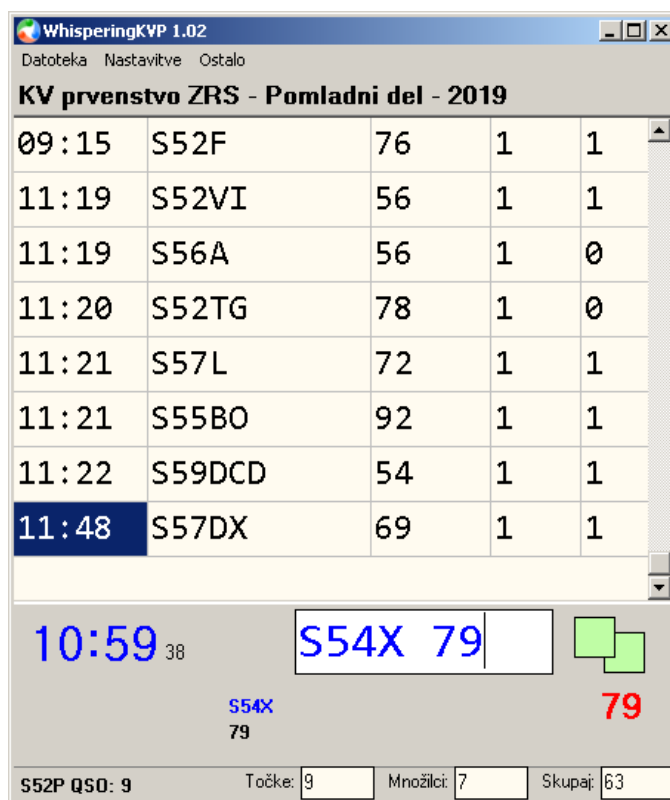
V kolikor se vam vse tri datoteke poškodujejo, je v vaši mapi še ena datoteka z imenom kvptmp.bak, ki vsebuje kopijo prve izvožene CBR datoteke, v kolikor ste jo izvozili.

Glavna maska (dnevnik), po stolpcih od leve na desno:

- Ura v GMT,
- pozivni znak,
- letnica licence,
- število točk,
- množitelj 1- DA, 0 – NE;

Zgornji napis, "KV prvenstvo ZRS - Pomladni del - 2019", se spreminja v zad-njih dneh pred tekmoval-njem.

V meniju (Ostalo/KVP na-vodila WWW) odpremo tek-movalna pravila, ki so na spletni strani KV prvenstva ZRS.



09:15	S52F	76	1	1
11:19	S52VI	56	1	1
11:19	S56A	56	1	0
11:20	S52TG	78	1	0
11:21	S57L	72	1	1
11:21	S55BO	92	1	1
11:22	S59DCD	54	1	1
11:48	S57DX	69	1	1

10:59<sup>38</sup> S54X 79

S54X 79

S52P QSO: 9 Točke: 9 Množilci: 7 Skupaj: 63

## 8. Pošiljanje dnevnika

Z izborom preko menija (Ostalo/Oddaja dnevnika) odpremo svoj brskalnik, ki nam odpre spletno stran za oddajo dnevnika. Sledite navodilom in dodajte datoteko CBR iz svoje mape. Primer izpisa dnevnika:

START-OF-LOG: 2.0  
CREATED-BY: WhisperingKVP 1.04  
CALLSIGN: S52P  
CONTEST: KV prvenstvo ZRS  
CATEGORY: SINGLE-OP 80M QRP SSB  
CLUB: S52L

CLAIMED-SCORE: 3495  
OPERATORS: S52P  
NAME: Goran Krajcar  
ADDRESS: Škofja vas 40  
ADDRESS: 3211 Škofja vas  
EMAIL: [s52p@s5grp.com](mailto:s52p@s5grp.com)  
QSO: 3500 PH 2018-11-15 0828 S52P 59 77 S52L 59 10  
END-OF-LOG:

## 9. Prikaz in kontrole programa med delom, s primeri:

Vsi prikazani podatki za letnice na primerih so izmišljeni in služijo samo za realni prikaz programa. Glavno okno v sredi z uro (levo), desno barvni kvadrati, ki nas opozarjajo na pravilnost vnesenih podatkov (v tem primeru je številka letnice napačno vnesena 7A, popraviti na 78 pa se kvadrati obarvajo zeleno), spodaj opis napake, še nižje znak, število zvez, točke.

08:57<sup>56</sup> S52E 7A

Množitelj ni številka, napačno !  
7A

S52P QSO: 0 Točke: 7 Množilci: 6 Skupaj: 42

09:04<sup>16</sup> S50VS

3 element znaka obvezna številka !

S52P QSO: 0 Točke: Množilci: Skupaj:

Primer, kjer je znak napačno vpisan (namesto 0 je O), oba kvadrata rdeča, do popravka onemogočen vpis v dnevnik.

09:08<sup>46</sup> S4TG 79

Ni pozivni znak za Slovenijo !  
79

S52P QSO: 0 Točke: Množilci: Skupaj:

Primer, kjer se operator zatipka pri vnosu znaka, številka je zelena sočasno tudi množilec, samo popraviti znak v S54TG in vnos zveze v dnevnik bo omogočen.

Teh nekaj primerov, nazorno prikazuje, pomoč barvnih kock za hitrejše videnje napake, opis pa je vedno spodaj v modri barvi.

Na dvojno zvezo program opozori, vendar vam dovoli, da jo vpišete v dnevnik. V tem primeru se vidi, da je v prvi zvezi narobe sprejeta številka

09:15<sup>31</sup> S52E 78

S52E  
79

DVOJNA ZVEZA

S52P QSO: 1 Točke: 1 Množilci: 2 Skupaj: 2

licence, ko jo vnesemo v dnevnik imamo na koncu možnost, da po tekmovanju popravimo prvo sprejeto letnico in bo zveza v resnici dvojna zveza (brez črtanja prve zveze).

Primer nam prikaže razliko med velikim O in številko 0.

Številka 0 je v dnevniku prečrtana, torej 0.

09:22<sup>49</sup> S50XX 80

S50XX 80

S52P QSO: 3 Točke: 2 Množilci: 3 Skupaj: 6

Program kontrolira vnos letnice, ki ni mogoča in jo zavrne. V letu 2019 so mogoče letnice od 0 do 19 in 50 do 99.

15:33<sup>31</sup> S57XX 29

Množitelj ni mogoč, napačno ! 29

S510 QSO: 28 Točke: 23 Množilci: 19 Skupaj: 437

Program se sam prilaga-ja glede na leto uporabe programa.

Vmes smo zamenjali znak in v spodnjem levem kotu se vidi izpis novega: S510 narejenih 28 zvez, 23 točk, ostalo dvojne zveze, 18 množilcev + 1 svoj, ki ni delan.

Primer predvidi leto licence. V nastavitvah izberete to nastavev, prikaže se polje v glavnem oknu in v njem program predlaga letnico za vpisan znak, v kolikor jo ima na voljo.

15:46<sup>42</sup> S52P

77 S52P

S510 QSO: 28 Točke: 24 Množilci: 20 Skupaj: 480

Program pozna preko 570 letnic licenc za S5 radioamaterje.

Torej v okencu desno pod uro je program predlagal v rdeči barvi letnico 77. Sam pogled nanjo nam nekoliko pomaga pri sprejemanju v šumu in gneči, saj ob predvidevanju lažje dobimo samo potrditev, da je letnica pravilna. Seveda lahko vpišete drugačno, program samo predlaga ne vsiljuje letnice.

## 10. Opozorila in zadnja minuta

Program, tri dni pred začetkom tekmovanja prične z opozarjanjem na tekmovanje. Obvestila se pojavijo ob zagonu programa in se pojavijo, kot obvestilo v posebnem oknu ter obvestilo v glavni vrstici imena tekmovanja.

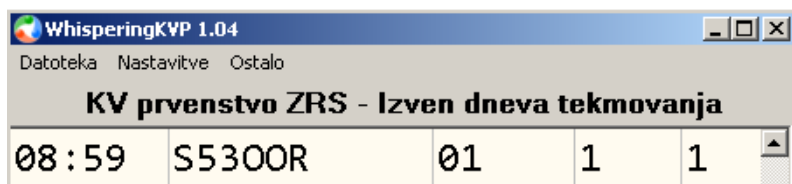
Obvestilo v posebnem oknu

WhisperingKYP 1.04				
Datoteka Nastavitve Ostalo				
KV prvenstvo ZRS - Pomladni del				
08:59	S57DX	01	1	1



se prikaže samo ob prvem zagonu dnevno. Obvestilo v glavni vrstici imena tekmovanja pa ob vsakem zagonu, do konca dneva na dan tekmovanja.

Na sliki desno je prikaz izven časa tekmovanja.



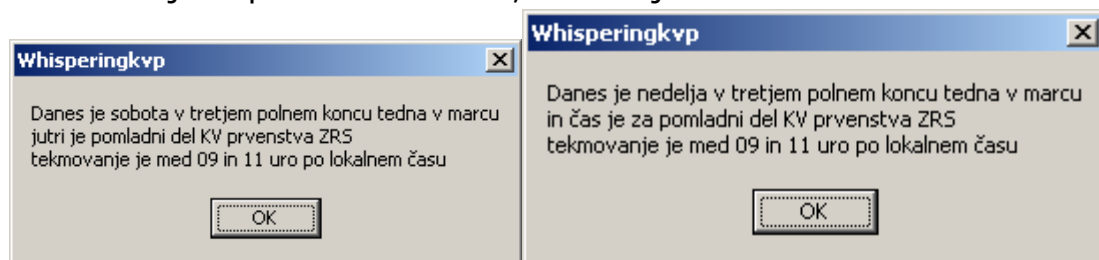
KV prvenstvo ZRS - Izven dneva tekmovanja				
08:59	S530OR	01	1	1

V četrtek v tednu pred tekmovanjem se obvestilo namesto

»Izven dneva tekmovanja« spremeni v »Čez 3 dni«.

V petek v tednu pred tekmovanjem se obvestilo namesto »Izven dneva tekmovanja« spremeni v »Čez 2 dni«.

V soboto v dnevu pred tekmovanjem se obvestilo namesto »Izven dneva tekmovanja« spremeni v »Jutri, v nedeljo«.

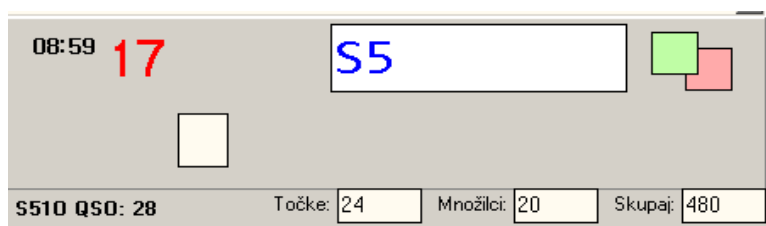


V nedeljo na dan tekmovanja se obvestilo namesto »Izven dneva tekmovanja« spremeni v »Pomladni del«.

Takšna obvestila ostanejo do zadnje minute tekmovanja, torej ko na vrhu izpiše »Pomladni del« ali »Jesenski del«, je čas tekmovanja.

Na čas, ki teče med tekmovanjem nas opozarja ura na glavnem oknu levo spodaj, ki ure in minute prikazuje v modri barvi (večje) in sekunde v črni barvi (manjše). Prikazan čas je GMT, ki je zahtevan tudi v dnevniku radijske postaje.

V zadnji minuti tekmovanja postanejo pomembne tudi sekunde zato se prikaz nekoliko spremeni in zadnjo minuto s sekundami v rdeči barvi opozarja na iztek zadnjih sekund za delo.



Ob zaključku tekmovanja se ura povrne v prvotno obliko z malimi sekundami in rdečim napisom, ki opozarja, da je konec tekmovanja in vzpostavljanje zvez ni več veljavno.

Po kratkem oddihu si naredite izvoz in kopijo podatkov dnevnika, nato pa ga preglejte še v beležnici in oddajte na spletni strani [kvp.hamradio.si](http://kvp.hamradio.si)

Ne pozabimo shraniti - izvoziti:

Datoteka/Shrani CBR

Datoteka/Shrani kot.../CBR

Datoteka/Shrani kot.../Log

Ko ste izvozili svoj dnevnik lahko zapremo program.



KV prvenstvo ZRS - KONEC TEKMOVANJA				
08:59	S57DX	01	1	1
08:59	S54GGH	02	1	1
08:59	S59ABC	51	1	1
08:59	S59DCD	74	1	1
11:08	S52XXX	12	1	1
11:08	S53Z	82	1	0
11:08	S52X	98	1	1
11:27	S51QV	77	1	0

09:00 30 S5

S510 QSO: 28 Točke: 24 Množilci: 20 Skupaj: 480

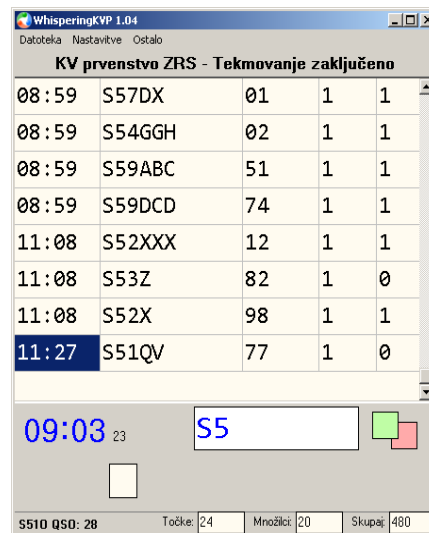


Ob ponovnem odpiranju programa, se nam pojavi v zgornji vrstici obvestilo »Tekmovanje je zaključeno«.

To obvestilo program javlja celoten dan po izteku tekmovanja.

Z naslednjim dnem pa preide nazaj v osnovno obvestilo »Izven dneva tekmovanja«.

Vsa ta obvestila nimajo nobenega vpliva na uvoze, izvoze ali pisanje podatkov in so samo informativnega značaja.



WhisperingKVP 1.04

Datoteka Nastavitve Ostalo

**KV prvenstvo ZRS - Tekmovanje zaključeno**

08:59	S57DX	01	1	1
08:59	S54GGH	02	1	1
08:59	S59ABC	51	1	1
08:59	S59DCD	74	1	1
11:08	S52XXX	12	1	1
11:08	S53Z	82	1	0
11:08	S52X	98	1	1
11:27	S51QV	77	1	0

09:03 <sup>23</sup> S5

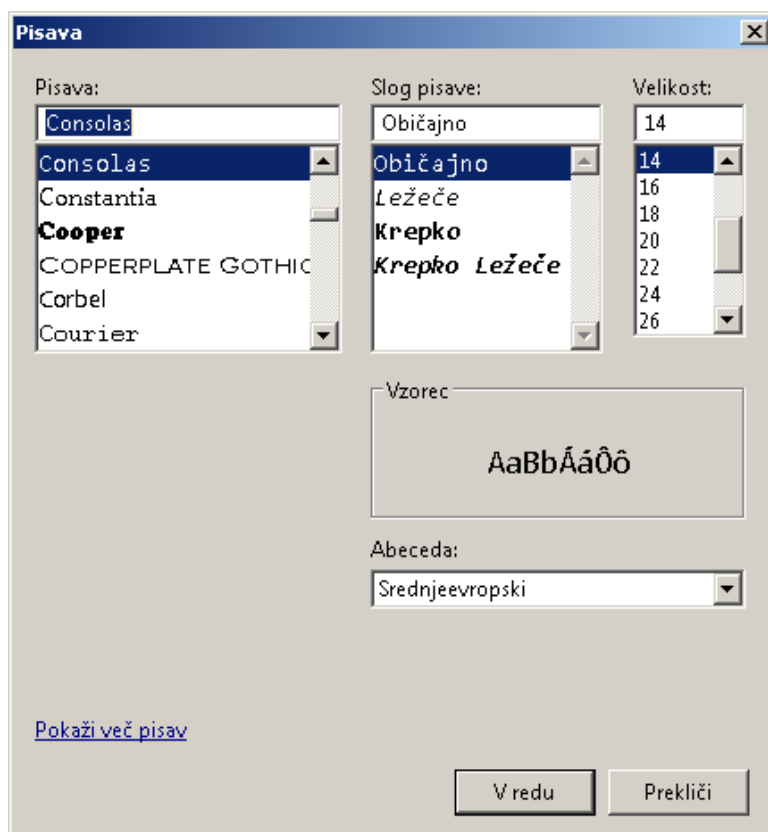
S510 QSO: 28 Točke: 24 Množič: 20 Skupaj: 480

## 11. Dnevnik v beležnici 0 in O.

Odprete dnevnik v beležnici, ko ste izvozili CBR, ničle ne bodo prečrtane (v večini primerov).

Če želite sami spremeniti slog, je najenostavneje odpreti prazno beležnico in preko menija v beležnici (Oblika/Pisava...) spremeniti slog in velikost, kot je na sliki desno.

Sedaj se beležnica vedno odpre s temi nastavitvami in pri pregledu izvoza dnevnika CBR bo hitreje in lepše vidna morebitna napaka, vendar menim, da program ne bo dopustil takšne napake (zamenjave 0 in O).



## 12. CW

Program podpira CW delo preko Winkeyer vmesnika (ver.1,2,3) v nadaljevanju Winkeyerja.

Winkeyer je nizkocenovni morse generator, ki ga je mogoče v celoti nadzirati preko USB vmesnika. Razlika med uporabo Winkeyerja in direktnega tastanja preko programa je v tem, da Winkeyer zagotavlja natančne časovne zamike in

V menu za nastavitve Winkeyerja pridemo preko tipke »Nastavitve« v glavnem oknu. Ob izbiri mode CW ali MIX se nam v oknu pojavi možnost za nastavitve.

Mode: MIX  
 Power: QRP  
☒ Kategorija Radioklubi: S52L  
 Ime priimek: S5 QRP Club  
 Naslov: UI.Heroja Šarha 22  
 3000 Celje  
 Email: s52p@s5qrp.com  
☒ Samodejni prefiks S5  
☒ Predvidi leto licence

Polje »**Setup Winkeyer**« je rdeče barve, ker Winkeyer ni povezan na program.

Vse nastavitve za Winkeyer se nastavijo v Winkeyer menuju, v katerega pridemo s pritiskom na »**Setup Winkeyer**« polje.

Nastavitve Winkeyerja so resda v angleščini, a vsem uporabnikom Winkeyerja so dokaj znane iz drugih programov, zato le tega nisem prevajal.

Gonilniki za razpoznavo USB so načeloma dosegljivi preko interneta, če pa ima kdo USB pretvornik z CH340, pa tega vsebuje programska oprema in ga lahko namestite (desno spodaj).

Nekaj gonilnikov za USB je v mapi »**USBDriver**« v mapi programa.

### »Setup Com Port«:

Izberite »**Setup Com**« in nastavite Com port, ter hitrost (načeloma 1200).

»**Open Com**« poskrbi za zagon povezave z Winkeyerjem in ob povezavi se rdeča kocka obarva zeleno. V kolikor deluje samo com port na PC in se winkeyer nepravilno odzove, je

Setup

Settings

Port: COM3

Baud rate: 1200

Data bits: 8

Stop bits: 1

Parity: None

Flow control: Software

OK Cancel

Whisperers - WinKeyer Options

!•CQ S52P S52P TEST S54X 5NN 77 TU S52P CQ S52P S52P TEST |

Setup Com Port

Setup Com: COM3

Close Com: [Green Box]

☒ Auto Winkeyer

Winkeyer 2 - Open WKConnected

Speed WPM

35 12

PC Speed

☒ Step 1

☐ Step 2

☒ Speed pot only for paddle

☐ Ignore keyer speed pot

☐ Use keyer speed pot

10 Minimum speed

70 Maximum speed

Send Speed range

Time before - after TX out

0 Lead Time

0 Tail Time

First character extension: 0

Keying compensation: 0

Dit Dah Ratio normal is 50: 66

Hang Time

Write to winkeyer

Sidetone

☐ Sidetone only on paddle

Frequency sidetone: 666

Short Character RST + myLIC: ☒ # myLIC

☒ Short 0 = T

☐ Short 0 = O

☒ Short 9 = N

Program Messages

F1	CQ ** <TEST%	DE > **%	CQ/DE
F2	599 #	599 #	RST NR
F3	TU *	TU	TU
F4	*	*	MY CALL
F5	!	!	HIS CALL
F6	#	#	NR
F7	?	?	?
F8	AS	CFM	AS/CFM
F9	\$	\$	LAST CALL

☒ Enter send Message (ESM mode) F11

Close

Install USB driver

Windows Ver: 32

Install driver CH341

Pad Tune

Paddle Speed: 10

TUNE

ASCII: ☐

Form Memo: ☒

Kratice

\* = moj pozivni znak

! = pozivni znak korespondenta

# = moja letnica licence

\$ = pozivni znak zadnje zveze

< = povečaj hitrost za faktor

> = zmanjšaj hitrost za faktor

% = delaj z normalno hitrostjo

kocka modre barve, kar pomeni, da se Winkeyer ne razume s programom. Lahko smo izbrali napačen com/USB port, ali napačno brzino, ali imamo napačen kabel za povezavo, preverite.

Ob zeleno obarvani kocki Winkeyer deluje in lahko preizkusimo memorije s klikom na gumbke »**F1**« do »**F9**«. Pozor s klikom na »**TUNE**« vklopimo oddajnik, ponovni pritisk ali ESC je izklop, isto dosežemo s CTRL+T skupaj.

»**Auto Winkeyer**« vklopimo šele ko vse deluje, ker se ob izbranem, povezave avtomatsko naložijo ob vklopu programa. V kolikor so narobe nastavljene, bo program opozarjal na napake.

Podmenu »**Speed WPM**«:

Levo zgoraj je hitrost tistanja iz računalnika (med delom jo spreminjamo z PgUp in PgDn tipkama). Nastavimo jo lahko tudi v tem menuju z miško.

Korak spremembe nastavimo na 1 ali 2 (step1 ali step2).

Desno zgoraj je polje označeno z <, kjer nastavimo **izbrano vrednost** za spremembo hitrosti preko vpisanih spominov za oddajo »**F1**« do »**F9**«, za to se uporabijo znaki (<>%), ki se vpišejo v spomin.

V spominu F1 je praktičen primer povečave in pomanjšanja hitrosti med tipkanjem.

V sredini imamo tri izbire, kako vpliva sprememba potenciometra na Winkeyerju na spremembo hitrosti tipkanja.

Potenciometer (sprememba hitrosti) se lahko uporablja samo za ročko, ali je izključen ali pa ga uporablja tudi program.

Spodaj sta dve nastavitvi za najmanjšo in največjo hitrost, ki jo bo Winkeyer dovoljeval. Za spremembo potrdimo tipko »**Send Speed range**«

Podmenu »**Paddle**«:

Različne nastavitve in načina tipkanja za ročko.

»Paddle Swap« - reverzno pika/črta.

Če je EchoBack prižgan vidimo kaj se tipka, tudi z ročko.

Podmenu »**Time before – after TX out**«:

»**Lead Time**« čas med vklopom PTT in oddajnim signalom v milisekundah.

»**Tail Time**« čas med izklopom oddajnega signala in PTT v milisekundah.

»**First character extension**« podaljšanje prvega karakterja tipkanja pri vklopu PTT.

»**Keying compensation**«

»**Dit Dah ratio**« razmerje pika/črta, normalno je 50. Min. = 33, max. = 66.

»**Hang Time**« v tej verziji ne deluje.

Gumb »**Write to winkeyer**«, zapiše nastavitve tega podmenuja v Winkeyer.

Podmenu »**Sidetone**«:

Z vklopom »*Sidetone only for paddle*« se zvok tipkanja v Winkeyerju pojavi samo v primeru tipkanja z ročko, pri tipkanju preko tastature, pa zvok ne deluje. Spremenimo lahko frekvenco tona tipkanja, s poljubnim izborom.

Podmenu »**Short Character**«:

Ob selektu izbranega se bo tipkanje RST (0 in 9) spremenilo v kratkega izbranega. V kolikor izberemo select na # myLIC, pa bo program tipkal tudi številko z skrajšanimi oznakami.

Podmenu »**Program Messages**«:

Polja za vpis spominov za tipkanje in gumbi za aktivacijo »*F1*« do »*F9*«. Vsebine modro obarvanih polj ni mogoče spreminjati. Vsebine rumeno obarvanih polj ni priporočljivo spreminjati. Vsebina belo obarvanih polj se spreminja.

*Run, S/P, Visual:*

Torej polja v koloni »Run« se aktivirajo, ko smo v načinu dela RUN, polja v koloni »S/P« pa se aktivirajo, ko smo v načinu dela S/P. Visual, kar je v teh poljih se prikaže na posebnem hitrem meniju, o njem več v tekstu spodaj.

ESM način dela v CW, kjer z tipko ENTER, kontroliramo skoraj vse. Izberemo ga z selektom ali pa preko tipke F11 (vklop/izklop).

Podmenu »**Pad Tune**«:

Ob tipkanju z ročko se obarva rdeče zgornji pravokotnik. Ob pritisku gumba »*TUNE*« se obarva v rdeče spodnji kvadrat. Izhod tipka ESC ali ponovno pritisk na gumb »*TUNE*«, isto dosežemo s CTRL+T skupaj.

Desno »Paddle Speed«, nam kaže položaj potenciometra za hitrost na Winkeyerju.

**Izven podmenuja:**

Select ASCII: v zgornjem polju se nam prikazujejo ASCII znaki, kar se tipka, v nasprotnem primeru se izpisujejo karakterji znakov.

Select Form Memo: Prikaže ali pa se skriva, hitra forma za nastavitve.

## Tabela simbolov in pomen:

\* = moj pozivni znak.

! = pozivni znak postaje vpisane v glavno vnosno polje.

# = moja letnica licence.

\$ = pozivni znak zadnje vpisane zveze v dnevnik.

< = povečanje hitrosti za izbrano vrednost (vedno enako ne glede na < ali <<<).

> = zmanjšanje hitrosti za izbrano vrednost (vedno enako ne glede na < ali <<<).

% = sprememba hitrosti nazaj na normalno, uporabi se za znakom za povečanje ali zmanjšanje (primer v F1).

Izbrano vrednost določimo preko polja < (Speed WPM, desno zgoraj), v našem primeru je sprememba hitrosti 12 wpm.

Ob izhodu iz menija »Winkeyer Options« si program zapomni nastavitve. Razen podmenujev, kjer je potrebno shranjevanje z tipko. Nato pritisnete še tipko »Shrani«, da se vrnete iz setup menija.

## Form Memo:

Okno, v kolikor se prikaže po vaši izbiri se sama postavi ob desni rob glavnega okna programa, ko premaknemo glavno okno program, z dvoklikom na praznino okna Memo, le to postavimo na pravo mesto.

Na oknu memo imamo opis memorij od F1 do F9, vse kar smo vpisali v setup CW oknu v polja Visual.

F10 z RUN ali S/P nam prikaže vključen način dela.

F11 z ESM, ki je prikazan ali ne pa način dela tipke »ENTER«.

F12 briše glavno vnosno polje.

Selekt »Samodejni prefiks S5« in »Predvidi leto licence« je isto kot na setup oknu samo, da je dosegljivo, ko je setup okno skrito.

Isto velja za tipko TUNE.

Okno prižgemo in ugasnemo z selektom v setup CW oknu, nastavitve si program ob izključitvi zapomni.

<b>F1</b>	CQ/DE
<b>F2</b>	RST NR
<b>F3</b>	TU
<b>F4</b>	MY CALL
<b>F5</b>	HIS CALL
<b>F6</b>	NR
<b>F7</b>	?
<b>F8</b>	AS/CFM
<b>F9</b>	LAST CALL
<b>F10</b>	Run
<b>F11</b>	ESM
<b>F12</b>	WIPE-Briše znak
<input checked="" type="checkbox"/>	Samodejni prefiks S5
<input checked="" type="checkbox"/>	Predvidi leto licence
Ctrl-T	TUNE Esc

### 13. FAQ:

- Način dela je na oddaji rdeče obarvan.
- V vrstici levo spodaj se izpisuje tekst, ki ga tipkamo.
- Levo od glavnega vnosnega polja, je zgoraj prikazan pritisnjen spomin za tipkanje, spodaj pa način dela **RUN** ali **S/P**.  
Način dela izberete oz. preklopite z F10.
- Želite klicati CQ:  
**RUN** način dela (F10) in (**ESM**), v glavnem vnosnem polju je lahko »S5« ali nič in pritisnemo »ENTER« tipko.
- Oddajo prekinemo kadarkoli s pritiskom tipke »ESC«.
- Ko sprejmemo znak, ga vpišemo, lahko samo del in pritisnemo ENTER tipko, da oddamo RST in NR.  
Dokler tipkamo znak, ga lahko tudi dopisujemo.  
V kolikor znaku dodamo znak ali več, med oddajanjem znaka in še v času do oddajanja RST, se ta znak ali več znakov, doda znaku in se odtipka pred RST.
- Če je leto licence selektano,  
pri vključenem ESM, pri Run mode, pri oddaji raporta  
**in v kolikor je letnica licence najdena,**  
se v drugem pritisku na ENTER raport ne ponovi , ampak zveza shrani!  
**v kolikor letnica licenca ni najdena,**  
se v drugem pritisku na ENTER raport in številka ponovi!
- V kolikor popravimo znak po oddanem, klicnem znaku, RST in NR, se na koncu ob shranjenju zveze, odda tudi znak, pred TU (ne, da se izključiti)
- V kolikor nam **ESM** ne deluje pravilno, poskusimo z izklopom in vklopom **ESM** ( F11) ali pa tipka »ESC«.
- Želimo delati v S/P način dela:  
Vklopi **S/P** način dela (F10) in (**ESM**), vpišemo znak npr. S54X in pritisnemo »ENTER« tipko.  
Oddajo prekinemo kadarkoli s pritiskom tipke »ESC«.  
Če ni nič vpisano ali je vpisano samo S5, se nič ne zgodi.
- Dvojne zveze lahko vpisujemo, in če smo jo že naredili, jo nikar ne brišimo, ker pomaga pri pregledu dnevnikov in ni sankcionirano kot slaba zveza.

## **Zaključek**

Program sem napisal ob 60-letnici prijatelja Igorja S51O, da bo lažje delal SSB KVP. Po vaši želji, par posameznikov, sem dodal še CW.

Seveda je tudi za vse ostale brezplačen (FREE). Prijetno in uspešno delo!  
Po želji ga širite, lahko popravljate, v kolikor kdo želi, lahko dobi tudi izvorno kodo v Delphi 7. Program je popolnoma avtorsko delo in nima plačljivih dodatkov.

Informacije: [s52p@s5grp.com](mailto:s52p@s5grp.com) ali 00 386 41 210 286.

Goran, S52P